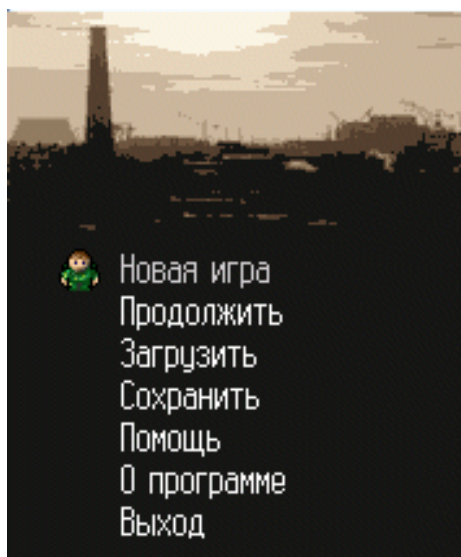


## Описание программы «Зона»

- 1) Жанр игры: RPG
- 2) Название игры на русском и на английском языках:  
«Зона», «Zone»
- 3) Правообладатель – Орлов Андрей Анатольевич
- 4) Список поддерживаемых моделей телефонов:  
Nokia 3100, Nokia 3200, Nokia 3300, Nokia 5100, Nokia 6100,  
Nokia 6108, Nokia 6200, Nokia 6220, Nokia 6230, Nokia 6610,  
Nokia 6650, Nokia 6800, Nokia 6810, Nokia 6820, Nokia 7200,  
Nokia 7210, Nokia 7250, Nokia 7250i, Nokia 7600  
  
Nokia 3600, Nokia 3620, Nokia 3650, Nokia 3660, Nokia 7610,  
Nokia 7650, Nokia N-Gage  
  
Siemens C60, Siemens M55, Siemens MC60, Siemens S55, Siemens SL55  
  
Motorola: V300, V400, V500, V600  
  
Samsung: C100 (в транслите)
- 5) Краткое описание - рекламный анонс игры  
Никто не знает, как образовалось это страшное место на Земле – Зона. Населяют ее зомби и животные-мутанты. Невидимые ловушки подстерегают неосторожных на каждом шагу. Только сталкеры могут туда проникнуть туда и вернуться живыми. И принести с собой из Зоны удивительные и непонятный вещи... Вы - начинающий сталкер, который возможно отыщет одну из легенд Зоны.
- 6) Полное описание с указанием всех управляющих клавиш  
ГЛАВНОЕ МЕНЮ.



НОВАЯ ИГРА – начать новую игру (см. Игровой процесс)  
ПРОДОЛЖИТЬ – Продолжить начатую игру.

ЗАГРУЗИТЬ – Продолжить сохраненную игру.  
СОХРАНИТЬ – Сохранить состояние игры. Имеется только один слот для сохранения.

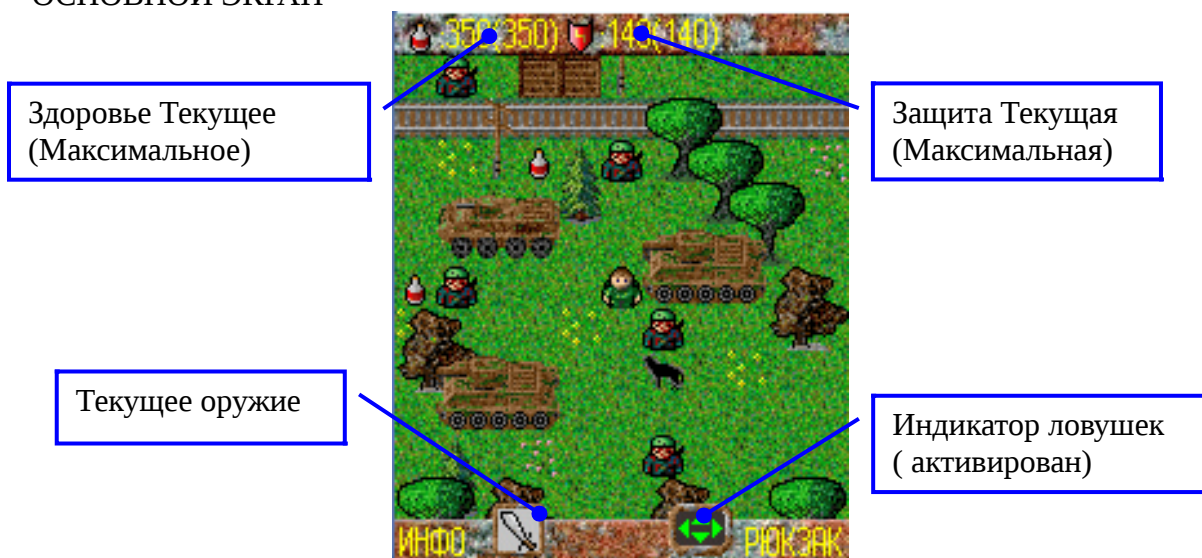
ПОМОЩЬ, О ПРОГРАММЕ, ВЫХОД – без комментариев.

## ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС.

Игра представляет собой пошаговую RPG.

Вы играете за начинающего сталкера ( фигурка с рюкзаком в центре экрана ). Цель игры – найти Огненный Шар, который по преданию исполняет любое желание. Игровое поле разделено на две части – Город и Зону (Зона в свою очередь тоже разделена на уровни, которые не требуют загрузки). В Городе нет врагов, здесь вы можете получить очередное задание и подлечиться. Задания дают два персонажа (не полицейские), один из них может лечить сталкера. Здесь можно найти самое простое оружие (Нож), несколько бутылок с лечебной жидкостью и защиту – достаточная экипировка, чтобы победить первых врагов. В Зоне есть враги и ловушки (см. далее).

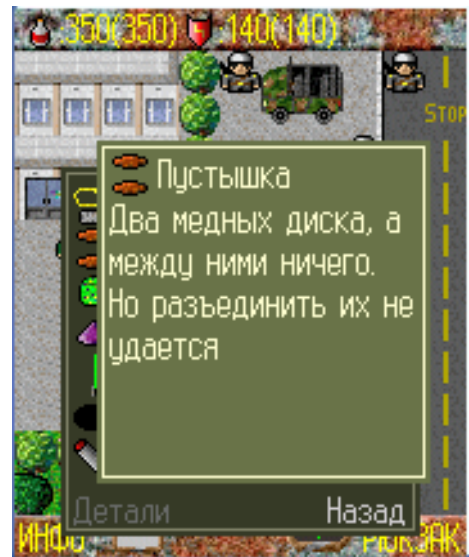
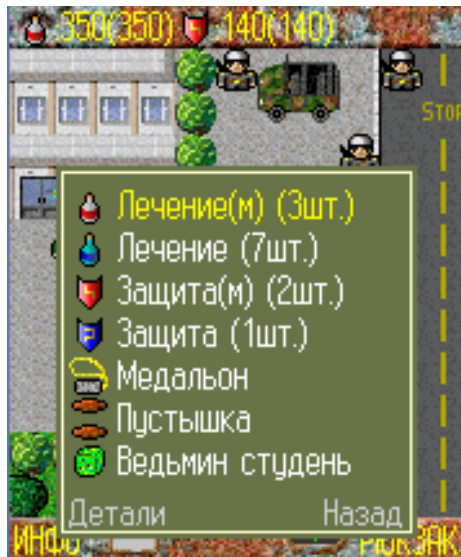
## ОСНОВНОЙ ЭКРАН



На основном экране действуют следующие клавиши:  
Перемещение – Джойстик, или клавиши 2,4,6,8 а так-же левая и правая клавиши меню (ИНФО и РЮКЗАК).

Вернуться в главное меню – клавиша #.

## ЭКРАН ИНВЕНТАРЯ «РЮКЗАК»



Перемещение – Джойстик Верх и Вниз или клавиши 2 и 8.

Использовать предмет – клавиша 3.

Выбросить предмет – клавиша 1.

Информация о выбранном предмете (подсвечен желтым) – Джойстик Огонь или левая клавиша меню.

Вернуться назад - правая клавиша меню.

## ИНФОРМАЦИЯ О ПЕРСОНАЖЕ



Левая клавиша меню – просмотреть текущее задание.

Правая клавиша меню – вернуться к предыдущему экрану.

## БОЙ



Чтобы начать бой, нужно подойти к врагу вплотную и нажать перемещение в его сторону. После этого покажется окно (см. рис.) на котором будет показано кто кого на сколько ударил (или промахнулся ) и сколько у кого осталось жизни. Если нажать на правую клавишу меню – вернемся к основному экрану. Тут можно воспользоваться предметом из рюкзака ( подлечиться или сменить оружие ) или закончить бой (просто отойти). Если нажать на левую клавишу меню – можно посмотреть характеристики противника.



В этих скриншотах показано одно игровое поле в стратегическом режиме

На индикаторе показана ловушка справа от телепорта. Чтобы ее активировать, необходимо нажать на нее. Это сопровождается звуком.

Телепорт

### СОХРАНЕНИЕ ИГРЫ.

Чтобы сохранить игру нужно из основного экрана нажать клавишу #. Далее в основном меню нажать Сохранить. Затем Продолжить.